

## SHOWGIF

Showgif es un programa para Microsoft Windows, capaz de leer diversos formatos gráficos y de crear múltiples catálogos con estas imágenes como si de una base de datos gráfica se tratara.

Los formatos gráficos soportados son los siguientes:

LBM/CE- Computer Eyes IFF (solo lectura).

TIFF - Y la mayoría de los gráficos de 24 bits.

PCX - Microsoft Paint (solo lectura).

TAG - Targa.

GIF - Computer Graphics Interchange Format.

BMP - Windows Bitmap.

RLE - Windows.

Una de las mejores características de Showgif es la posibilidad de crear catálogos de imágenes aunque estas residan en diferentes discos.

El catalogo busca las imágenes y las localiza fácilmente. Esto permite salvar el catálogo en un backup con la localización de las mismas. Para una búsqueda avanzada de una imagen en particular, podemos recurrir a la opción de verlas todas en pantalla.

Showgif tiene además la habilidad de leer las imágenes en un formato y salvarlas en otro distinto, mediante una utilidad de conversión.

### **EL MENÚ FILE:**

Este menú incluye los comandos necesarios para abrir, salvar, borrar, mover o imprimir ficheros.

### **FILE- Open:**

Selecciona esta opción para abrir una imagen, si esta ya esta catalogada, también podemos usar la orden "catalog-browse".

### **FILE- Save:**

Se debe seleccionar este comando para salvar una imagen o crear una nueva copia de la misma con otro formato.

"File-Save", toma por defecto el antiguo nombre del fichero, en caso de que quieras cambiar el nombre o directorio, deberás teclear el nuevo en la caja de dialogo.

La extensión determina siempre el formato del fichero que se va a salvar, pulsando el botón "format", aparecerán los botones circulares que nos permiten cambiar el formato de salida así como el número de bits por pixel que tendrá el fichero.

Los formatos soportados por Showgif se enumeran más arriba. Las resoluciones en las que podemos salvar los gráficos son estas:

1 BPP - Un bit por pixel o dos colores, blanco y negro.

4 BPP - Cuatro bits por pixel o 16 colores.

8 BPP - Ocho bits por pixel o 256 colores.

24 BPP - Veinticuatro bits por pixel o 16 millones de colores.

No todos los formatos de fichero soportan todas las modalidades de color, en este caso la resolución no soportada se mostrara invalidada.

La opción de compresión de ficheros se activará en los casos de TARGA, TIFF y PCX, donde podremos escoger entre salvarlos comprimidos o sin comprimir.

**FILE- Move/Copy:**

Esta orden la usaremos para mover o copiar el gráfico que tenemos en pantalla a otra localización en el disco. Por ejemplo, cuando queramos organizar los ficheros por directorios para hacer un backup. Este cambio de lugar quedara reflejado en el catálogo.

"Move/Copy" no cambia el formato del fichero, simplemente lo copia en otro sitio. "Move", borrará el fichero del directorio donde esta para trasladarlo a otro lugar, mientras que "copy", hará un duplicado del mismo donde le indiquemos.

En ambos casos los cambios pasaran al catálogo, para que este los pueda localizar posteriormente.

**FILE- Delete:**

Seleccionaremos esta orden para borrar la imagen que tenemos en pantalla en ese momento, el fichero se borrara del disco duro y por supuesto del catálogo. Lo que no borrara es la entrada que el fichero de catálogo tiene de ese fichero, por lo que deberemos hacer un "build-catalog" para eliminarlo definitivamente.

**FILE- Print:**

Nos sirve esta orden para imprimir el fichero que tenemos en pantalla. O una porción de este que previamente hayamos marcado.

La velocidad de impresión dependerá en todo caso de la resolución de la imagen, el número de colores de la misma y la velocidad de la impresora que estemos usando.

**FILE- Clear:**

Esta orden se encarga de dejar la pantalla en blanco para que podemos cargar otro gráfico, pero no borra a imagen del disco.

**FILE- Exit:**

Para salir de Showgif.

**EL MENÚ CATALOG:**

El menú de CATALOG incluye las opciones necesarias para el mantenimiento de los catálogos de imágenes.

**CATALOG- New Catalog:**

Esta orden abre una caja de diálogo donde nos permite añadir, borrar, o cambiar el nombre del catálogo.

El titulo del catálogo se lo pondremos nosotros de una manera descriptiva, para que nos de la mayor información sobre su contenido, por ejemplo "imágenes de 640x480" o "naturaleza". Cada catálogo tiene un fichero del D.O.S. asociado a él y un camino donde se encuentra el mismo. La primera vez que arrancas Showgif, este crea un catálogo llamado "default" cuyo nombre de fichero es "Showgif.CAT", (su índice correspondiente es Showgif.CIX). Este catálogo por defecto y sus ficheros se localizaran en el directorio donde se encuentra Showgif.

Los nombres de los nuevos catálogos así como sus localizaciones son salvados en el fichero "win.ini".

**CATALOG- Select new catalog -**

El programa solo puede trabajar con un catálogo a la vez, por eso se debe seleccionar con cual de ellos vamos a trabajar. Pulsando la flecha en la caja de catálogos veremos todos los disponibles.

**CATALOG- Change catalog title -**

Cambiar el nombre de uno de los catálogos ya existentes, después de hacerlo pulsaremos OK para confirmar.

**CATALOG- Delete Catalog -**

Marcamos el nombre del catálogo que queremos borrar, nos aseguramos de que la opción esté marcada en la caja inferior y pulsamos OK.

### **CATALOG- Create new catalog -**

Selecciona el botón de "create new catalog", pon el título del mismo en la caja de "new catalog title", después entre un nombre para el fichero (la extensión no hace falta), usa la caja de ficheros para seleccionar el "path" y pulsa OK.

### **CATALOG- Catalog:**

Este comando solo lo podremos ejecutar cuando tengamos una imagen en pantalla. Lo usaremos para añadir o quitar una imagen a un catálogo en particular. El uso de los diversos campos es como sigue:

#### **Title -**

Este es el título de la imagen, si lo tiene, aparecerá automáticamente.

#### **Keywords -**

Este campo puede contener un número mayor de caracteres que el de la entrada anterior, estas teclas son usadas como criterio de búsqueda para encontrar el fichero deseado.

#### **Description -**

El campo de descripción lo usamos a nuestra conveniencia para editar unas líneas (hasta 1200 caracteres) sobre el gráfico en cuestión, si el fichero llevara incluida esta descripción aparecería aquí de manera automática.

#### **Filename -**

El nombre del fichero.

#### **Icon -**

Una representación de la imagen en pequeño, haciendo click en la imagen esta se regenerará.

#### **Pathname -**

La localización del fichero, si este tuviera otra, aparecería aquí la primaria. Ningún fichero de Showgif admitirá dos localizaciones en el disco duro.

#### **Info -**

Una pequeña caja en la parte inferior izquierda nos da los datos técnicos del fichero, tamaño y colores.

#### **Update -**

Para añadir este fichero como nueva entrada al catálogo en el caso de que no se encontrara en él.

#### **Delete -**

Para borrar esta entrada del catálogo, Este botón no se activará si no hay ninguna entrada para borrar.

#### **Cancel -**

Cancela la caja de diálogo y vuelve a Showgif.

#### **Move -**

Mueve el fichero hacia otra localización.

### **CATALOG- Browse:**

Este comando nos abre una caja de diálogo donde se muestran los ficheros que lo componen, el catálogo elegido se puede cambiar abriendo la opción expandida de "catalog".

Estas son las funciones aplicables desde "browse":

#### **Move file -**

Mover o copiar el fichero a otra localización.

**Delete file -**

El fichero será borrado del disco duro.

**View file -**

El fichero se abrirá para verlo.

**Delete ctlg -**

El comando borrar catálogo, es el encargado de borrar los ficheros, pero no del disco duro, sino eliminar su entrada en el catálogo.

**OK -**

Para ver o confirmar los ficheros de catálogo es lo mismo hacer un doble click en ellos que pulsar OK, cuando el fichero está a la vista, los botones de "ok", "delete" y "move" estarán reemplazados por "prev", "next", y "view" respectivamente.

Al pulsar el botón de "options" se despliega a la parte derecha de la caja una extensión con el comando "search", este tiene la función de buscar cualquier fichero en el disco duro.

La búsqueda en si la puede realizar por tres caminos:

- Por una copia de backup donde se encuentre el fichero.
- Por el formato del fichero en cuestión, GIF, TIFF, PCX...
- Por las letras de búsqueda entradas en la opción "keywords".

Para iniciar la búsqueda escribiremos el valor o valores deseados en la caja de "format" o en "keywords". La caja de "backup", estando en color gris no afectará para nada en la búsqueda, si está en blanco le recuerda que no hay backups localizables. Cuando aparezca marcada por una cruz significa que buscará el fichero en un backup.

La prioridad en las búsquedas, será primero por el fichero de backup, después por el de formato y por último por las "keywords".

**CATALOG- Build:**

Este comando permite la selección de uno o más ficheros, independientemente de cual sea su directorio de entrada para añadirlos automáticamente al catálogo.

Todos los ficheros pueden ser seleccionados pulsando en la opción de "select all", todos los archivos se marcaran, los que no se deseen incluir se pueden desmarcar con el mouse.

Si este es el directorio donde tenemos todos las imágenes del catálogo y el motivo es que hemos copiado alguna nueva, debemos marcar "auto-update". De esta manera omitirá las imágenes que ya se encontraban antes en el catálogo.

**CATALOG- Rebuild Index:**

Esta orden nos dá la posibilidad de hacer una reordenación del catálogo y su índice, en el caso de que nos falle alguna imagen, la lea mal, o nos de errores debemos acudir aquí.

**EL MENÚ EDIT:**

Este menú incluye los comando necesarios para manipular las imágenes, así como acceder al "Clipboard" de Windows o deshacer una acción previa.

**EDIT- Paste Palette:**

"Paste Palette" nos sirve para reemplazar la paleta de la imagen que estemos viendo por la que tenga en ese momento el bitmap del "Clipboard".

**EDIT- Paste:**

Usaremos el comando "paste" para pegar la imagen que tengamos en el "Clipboard" sobre la que tengamos en pantalla. Al seleccionar esta opción y suponiendo que

haya algo copiado en el "Clipboard" el cursor tomará la forma de una cruz, entonces debemos señalar el punto superior izquierdo llevar el mouse hasta el inferior derecho, marcando así el área donde queremos pegar la imagen, cuando tengamos la localización deseada, pulsaremos de nuevo el botón izquierdo y aparecerá una caja de las dimension

es que previamente hayamos marcado, pulsando de nuevo el mismo botón la imagen quedará pegada.

#### **EDIT- Copy:**

Para copiar una parte de la imagen o toda en el "Clipboard", seleccionaremos "copy".

Si lo que queremos es copiar solo una parte de la imagen, marcaremos primero esta con el cursor siguiendo el mismo proceso del apartado anterior (esta vez el cursor no tendrá forma de cruz) y pulsando luego la opción "copy". Podemos hacer un "paste" podremos comprobar que la operación es correcta.

#### **EDIT- Cut:**

Es un comando muy parecido al anterior, exceptuando por con "cut" el área que seleccionamos para pasar al "Clipboard" desaparece del dibujo. Nunca desde "cut" podremos copiar el dibujo entero solo partes de él que estén previamente marcadas.

#### **EDIT- Crop:**

Esta orden se usa para recortar la imagen a las dimensiones de la ventana que estemos utilizando.

#### **EDIT- Expand:**

Para cambiar el tamaño de una imagen y adaptarlo o expandirlo hasta los bordes de la ventana que estemos usando, de esta manera podemos hacer "paste" fuera del área concreta de la imagen. Después siempre se puede recurrir al "crop" para volverla a un tamaño más pequeño.

El área expandida puede ser coloreada con la opción "background color".

#### **EDIT- Undo:**

Muchas veces el resultado que se obtiene de alguna operación no es el deseado, por eso con el comando "undo", podemos deshacer el último cambio realizado.

#### **El menú OPTIONS:**

Tenemos en este menú todas las cuestiones opcionales del programa.

#### **OPTIONS- Background:**

"Background" nos permite poner un color al fondo de la imagen cuando ésta ha sido expandida desde la opción "expand image", se abrirá una caja de diálogo donde debemos establecer el color de fondo.

#### **OPTIONS- DIB to Screen:**

Esta opción control la manera en que Showgif muestra las imágenes en pantalla, si esta seleccionada la pantalla se dibujará automáticamente usando el actual Device Independent Bitmap (DIB), este proceso es muy lento para las imágenes de 24 bits.

#### **OPTIONS- Display Warnings:**

Poniendo "display warnings" en on o off podemos evitar la salida de repetitivos mensajes por pantalla, esta información se guarda en el fichero win.ini, para la próxima vez que se inicie Showgif.

#### **OPTIONS- Transparent:**

La orden "transparent" nos permite que durante determinadas operaciones de dibujo de "bitmaps" en la caja de imagen, se use un color sólido o no.

### **El menú VIEW:**

EL menú de "view" incluye las utilidades para decidir de que forma vamos a ver las imágenes en pantalla.

#### **VIEW- Change Palette:**

Esta orden, abre una caja de diálogo desde la que podremos cambiar la paleta de colores que tiene actualmente el dibujo. Esto se hace variando los porcentajes de rojo, azul y verde, todos a la vez o uno por uno.

Para volver a dejarlo como estaba seleccionaremos "restore palette" en este mismo menú.

#### **VIEW- Restore Palette:**

Este comando restaura la paleta original de la imagen si esta ha sido cambiada mediante la opción anterior.

#### **VIEW- Slide View:**

"Slide view" nos muestra en pequeñas ventanas todos los dibujos que se incluyen en el catálogo que estemos usando actualmente, uno por uno. EL número de imágenes que podamos ver en pantalla dependerá exclusivamente de lo grande que sea la ventana de Showgif por lo que es aconsejable maximizarla.

El contenido de la ventana podrá ser modificado usando "catalog browse", como ya se explicó anteriormente.

Las imágenes se pueden visualizar en su tamaño natural haciendo click sobre ellas, y además obtener toda la información relativa a la misma.

Para movernos a través del catálogo en el caso de que éste ocupe más de una pantalla, usaremos las teclas de avance y retroceso de página.

#### **VIEW- Normal View:**

Si seleccionamos "normal view" lo único que veremos será una imagen en pantalla, si lo hacemos cuando estemos utilizando "slide view", éste se perderá y mostrará la primera imagen por defecto.